**ENCONTRO 6 – Segredos do universo: utilizando o software Celestia para conhecer e explorar o espaço sem mistérios**

**Lista de comandos e teclas de atalho**

 Fonte: Baseado na tradução do tutorial disponível no Software Celestia

|  |  |
| --- | --- |
| Descrição de controle do Mouse | |
| **Arraste para a esquerda** | A orientação da câmara - para cima / baixo / esquerda / direita (também Up & Down teclas de setas e 2/8/4/6 no teclado numérico com NumLock ativado) |
| **Arraste o botão direito** | Orbit objeto selecionado (Shift + teclas de seta) |
| **Esquerda + arraste para a direita para a esquerda / direita** | Vista do rolo para a esquerda / direita (setas esquerda / direita) |
| **Esquerda + Direita Arraste para cima / baixo** | Ajuste a distância de seleção (Início / Fim) |
| **Scroll Wheel** | Ajuste a distância de seleção (Início / Fim) |
| **Ctrl + Esquerda Arraste para cima / baixo** | Ajuste a distância de seleção (Início / Fim) |
| **Shift + arraste para a esquerda** | Campo de visão (FOV) ajustar. (Também., E) |
| **Botão do meio** | Campo de visão (FOV) de alternância - entre 45 graus e ajuste anterior |
| **Clique esquerdo objeto** | Selecione o objeto (tecla Enter - pelo nome do objeto) |
| **Esquerda Clique na nenhum objeto** | Desmarque atualmente objeto selecionado |
| **Esquerda Clique duas vezes sobre o objeto** | Selecione e Centro de objeto |
| **Clique direito sobre o objeto** | Traga o menu de contexto |
| Descrição de controle do Teclado | |
| Navegação | |
| **1-9** | Selecione planeta em torno da estrela mais próxima |
| **0 (zero)** | Selecione estrela-mãe do planeta ou do sistema atual |
| **H** | Selecione Sol, o nosso Sol (sistema de Home) |
| **C** | Centralize o objeto selecionado no visor |
| **G** | Goto objeto selecionado |
| **F** | Siga objeto selecionado |
| **T** | Pista objeto selecionado (manter objeto centrado no visor) |
| **Y** | Orbit Sincronização objeto selecionado em um ritmo sincronizado com sua rotação |
| **:** | Bloqueie dois objetos juntos como um só (selecione objeto n º 1, pressione "f", selecione objeto º 2, pressione ":") |
| **"** | Perseguição objeto selecionado (orientação é baseada na velocidade do objeto) |
| **Shift + C** | Center / órbita - centralizar o objeto selecionado sem alterar a posição do objeto de referência |
| **Ctrl + G** | Ir à superfície do objeto selecionado |
| **Ctrl + F** | Modo Alt-azimuth (alternar). Usado com Ctrl-G (Goto superfície).As teclas de seta esquerda e direita se tornar Yaw Esquerda / Direita Yaw |
| **Casa** | Aproxime-se objeto |
| **Fim** | Mova mais longe do objeto |
| **\*** | Olhe para trás (vista Reversa 180 graus) |
| **Retrocesso** | Selecione-mãe da atual objeto ou desmarque a seleção:    - Se a seleção é um local, selecione o objeto pai    - Se a seleção é um objeto, selecione o objeto pai / estrela    - Se a seleção é uma estrela, desmarque a seleção |
| **Esc** | Cancelar: scripts, Goto, Siga, Track, Lock, sincronização Orbit |
| Navegação via teclas de seta | |
| **Seta para cima** | Afinação para baixo (movimentos objeto Up) |
| **Seta para baixo** | Lançar-se (move objeto de Down) |
| **Seta para a esquerda** | Rolo esquerda (rolos objeto direita) |
| **Seta para a direita** | Direito rolo (rolos objeto para a esquerda) |
| **Shift + Seta para a esquerda** | Orbit objeto: direito (objeto gira para a esquerda) |
| **Shift + Seta para a direita** | Orbit objeto: à esquerda (objeto gira para a direita) |
| **Shift + Seta para cima** | Orbit objeto: baixo (objeto gira Up) |
| **Shift + Seta para baixo** | Orbit objeto: up (objeto gira para baixo) |
| Navegação via teclas do teclado numérico (com o NumLock ativo) | |
| **8** | Afinação para baixo (movimentos objeto para cima, também seta para baixo) |
| **2** | Lançar-se (move objeto para baixo, também Seta para cima) |
| **7** | Rolo esquerda (rolos objeto certo seta, também Esquerda) |
| **9** | Direito rolo (rolos objeto Esquerda, também Seta para a direita) |
| **5** | Pare de rotação |
| **4** | Guinada à esquerda |
| **6** | Guinada à direita |
| Motion (Spaceflight) | |
| **A** | Aumentar a velocidade |
| **Z** | Diminuir velocidade |
| **Q** | Sentido inverso |
| **X** | Definir direção em direção ao centro da tela |
| **S** | Stop motion |
| **F1** | Stop motion |
| **F2** | Defina a velocidade de 1 km / segundo |
| **F3** | Defina a velocidade de 1,000 km / segundo |
| **F4** | Defina a velocidade para velocidade da luz (1 c / segundo) |
| **F5** | Defina a velocidade 10x a velocidade da luz (c) |
| **F6** | Definir velocidade de 1 UA / segundo |
| **F7** | Defina a velocidade de 1 ano-luz / segundo |
| Time Control | |
| **Barra de espaço** | Pausa / Retomar o fluxo do tempo e scripts (alternar) |
| **J** | Reverso / hora Forward (alternar) |
| **\** | Defina o tempo de: 1x para a frente (norma), cancela mais rápido / mais lento x fatores |
| **L** | Mudança taxa tempo: 10x mais rápido |
| **K** | Taxa de variação tempo: 10x mais lento |
| **Shift + L** | Mude taxa tempo: 2x mais rápido |
| **Shift + K** | Taxa de variação de tempo: 2x mais lento |
| **!** | Definir tempo de data e hora atual |
| **?** | Atraso de exibição de luz de viagem entre observador / objeto selecionado |
| **- (Hífen)** | Adicionar / Subtrair atraso de luz curso de tempo de simulação atual |
| O rótulo para exibir (on / off alterna) | |
| **E** | Galáxias |
| **Shift + E** | Globulares |
| **B** | Estrelas |
| **P** | Planetas |
| **Shift + P** | Os planetas do anão |
| **M** | Luas |
| **Shift + M** | Luas Menores |
| **W** | Asteroids |
| **Shift + W** | Cometas |
| **N** | Veículo espacial |
| **=** | Constelações |
| **&** | Locais |
| Itens para tornar / Display (on / off alterna) | |
| **U** | Galáxias |
| **Shift + U** | Globulares |
| **^** | Nebulosas |
| **Ctrl + A** | Atmosferas |
| **Eu** | Nuvens |
| **Ctrl + L** | Luzes planeta lado Night (poluição luminosa) |
| **Ctrl + T** | Caudas dos cometas |
| **Ctrl + E** | Eclipse sombras |
| **Ctrl + B** | Limites da Constelação |
| **/** | Diagramas de constelação |
| **;** | Coordenar equatorial baseado na Terra esfera |
| **Ctrl + K** | Marcadores (colocados em objectos) |
| **O** | Órbitas (alternar ON / OFF ALL órbitas selecionado na caixa de diálogo Preferências / Geral) |
| Opções de renderização / Exibição | |
| **{** | Diminuir Ambient Light |
| **}** | Aumentar Ambient Light |
| **(** | Diminuir Galaxy Luz Ganho (Dimmer) |
| **)** | Aumentar Galaxy Luz Ganho (claro) |
| **[** | Diminuir limite de magnitude:    - Se Automag OFF: Diminuição limitando magnitude (menos estrelas)    - Se Automag ON: Redução magnitude limite a 45 graus FOV |
| **]** | Aumento do limite de Magnitude:    - Se Automag OFF: Aumento limitando magnitude (mais estrelas)    - Se Automag ON: Aumento magnitude limite a 45 graus FOV |
| **Ctrl + Y** | Magnitude Alternar Auto (automático adaptação de visibilidade estrela FOV) |
| **,** | Estreito campo de visão [FOV] (também Shift + botão esquerdo do mouse arraste) |
| **.** | Ampliar Field Of View [FOV] (também Shift + botão esquerdo do mouse arraste) |
| **Ctrl + X** | Alternar linhas AntiAlias ​​(ou seja, órbitas) |
| **Alt + Enter** | Alternar o modo de exibição (Full-Screen / Windowed) |
| **Ctrl + P** | Mark objeto selecionado (visualização marcador deve estar ativo - Ctrl + K) |
| **Ctrl + V** | Renderização OpenGL Caminhos - Percorrer os caminhos suportados na sua placa gráfica |
| **+** | Alternar Planeta Texture Type (Artistic / Limite de Conhecimento) |
| **%** | Tabela de cores estrela Alternar |
| **Ctrl + S** | Ciclo da Estrela Estilo (pontos / discos difusos / discos em escala) |
| **V** | Ciclo do texto Informações verbosidade (Terse / Verbose / None) |
| **Ctrl + W** | Alternar modo Wireframe |
| Opções Multiview | |
| **Ctrl + U** | Visualização dividida horizontalmente |
| **Ctrl + R** | Visualização dividida verticalmente |
| **Aba** | Percorra todas as vistas ativos |
| **Excluir** | Excluir vista activa |
| **Ctrl + D** | Excluir todas as vistas, exceto um ativo (redefinir a vista Single) |
| Outras funções | |
| **Ctrl + C** | Copiar URL local para a área de transferência (Cel :/ / URL) |
| **Ctrl + Insert** | Copiar URL local para a área de transferência (Cel :/ / URL) |
| **F10** | Captura de imagem em arquivo (imagem) |
| **Shift + F10** | Captura de filme para o arquivo (vídeo) |
| **F11** | Enquanto na captura do filme: captura Start / Pause |
| **F12** | Enquanto na captura do filme: Pare a captura de |
| **~** | Console de depuração Alternar (visualização de informações »carregamento de arquivo") Use para depurar problemas de textura de carga. Teclas de seta para cima / baixo a lista rolar |
| **`** | Alterna a exibição de "frames por segundo" (FPS) que está sendo processado |
| **Ctrl + O** | Mostrar caixa de diálogo "Select Object" |
| **@** | Alternância Modo de Edição (para ajudar nas colocações de objetos) |
| **D** | Executar script demo (demo.cel) |
| **Entrar** | Ative objeto / localização modo de entrada de nome    - Esc para sair    - Digite um nome de objeto ou local e pressione Enter    - Digite um nome parcial, em seguida, use Tab / Shift + Tab para realçar um item    Digite, então, selecionar o item destacado |
| Joystick Controla descrição | |
| **F8** | Joystick de controle Toggle |
| **Eixo X** | Yaw Esquerda / Direita |
| **Eixo Y** | Passo para cima / baixo |
| **L gatilho** | Rolo Esquerda |
| **R gatilho** | Rolo de Direito |
| **Botão 1** | Mova mais lento |
| **Botão 2** | Mover mais rápido |
|  | |